



Règlements U10 Mixte et U10 Féminine

Années 2017-2018-2019

Ballon	Taille 0
Temps de jeu	4 x 10 minutes (2 minutes d'entre jeu maximum)
Temps mort	NON
Nombre joueurs/GB	5 (4 joueurs de champ + 1 Gardien de but)
Dimensions terrain	Selon la configuration et les tracés de votre salle, les matchs peuvent se dérouler sur l'une des 2 surfaces suivantes : - Jouer sur toute la longueur du terrain de basket, soit 28 m. - Pour la largeur, utiliser la largeur du terrain de basket ou celle du terrain de handball. - Les zones doivent être tracées ou matérialisées par des disques, des bandes ou des adhésifs, tracées à 5 mètres. (Voir les schémas. Article 15.5)
Dimensions buts	Mini but (2.40 de largeur / 1.70 de hauteur)
Réducteurs de buts	NON
Règles de jeu et arbitrage	



Règle des 3 mètres et remise en jeu du GB	- Faire impérativement respecter la règle des 3 mètres. - Relance du GB après but ou arrêt : pas d'intervention défensive sur la première passe dans la zone des 3 mètres afin de reprendre le jeu plus rapidement
Contacts	- Les contacts sont autorisés mais la neutralisation est interdite. En cas de neutralisation répétée par un joueur et / ou par l'équipe = sanction d'1 minute d'exclusion
Engagement après un but	- Par le GB, adversaires à 3 mètres de la zone
Reprise du jeu après une faute	- Attendre le remplacement des adversaires à 3m du ballon pour relancer le jeu
Jet de 7 mètres	- En appui devant la zone
Exclusion	- 1' avec remplacement immédiat
Gardien de But	- Au minimum 2 gardiens de but qui font au minimum un quart temps entier chacun (exemple 1 : GB 1 sur un quart temps et GB 2 sur 3 quarts temps exemple 2 : GB 1 sur 2 quarts temps et GB 2 sur 2 quarts temps)
Obligations de défense	- Pas d'alignement le long de la ligne délimitant la zone. (sauf en cas d'infériorité numérique) - Système Homme à Homme ou Femme à Femme avec des intentions de récupération de balle sur tout le terrain.
Obligation en attaque	- Il est interdit de sortir le GB et le remplacer par un attaquant. - Le GB n'a pas le droit de sortir de sa zone